У многих участников нашей команды есть домашние питомцы (в том числе взятые из приютов). Поэтому проблема бездомных животных нашла особенно живой отклик в наших сердцах. Для того, чтобы оптимизировать работу приюта, а также привлечь как можно больше людей к помощи бездомным животным, мы создали цифровую систему, каждый элемент которой, вносит свой вклад в решение проблемы. Первой скрипкой нашего проекта является сайт, созданный на базе онлайн конструктора «Tilda». Здесь вы можете узнать подробную информацию о каждом воспитаннике приюта и разными способами помочь животному, например, обеспечить едой и медикаментами, записаться на прогулку, взять над собакой опекунство или забрать еë к себе. Ещё, мы хотели бы реализовать систему прямых трансляций, чтобы неравнодушные могли наблюдать за жизнью собак в приюте, а опекуны ещë больше сроднились со своими подопечными. Также на сайте, вы можете сыграть в интерактивную игру "мой питомец". По сути, это симулятор домашнего животного, у которого есть свои нужды и потребности. Их мы хотим реализовать через кнопки-функции, такие как еда, сон и так далее, в дальнейшем мы хотели бы монетизировать игру и ввести систему донатов, привязав к кнопкам-функциям онлайн кошелёк, чтобы люди могли оказывать помощь животным в невербальной, игровой манере. Также игра позволит человеку, через заботу о виртуальном питомце, проникнутся проблемами и нуждами реальных животных. На странице сайта есть ссылка на сообщество приюта в VK.

По ссылке на сайте вы можете загрузить приложение, которое было создано при помощи бесплатного конструктора «AppSfera». Приложение является упрощенной версией сайта, но большинство функций также доступны.

В заключение хотелось бы сказать, что мы очень рады, что у нас получилось поучаствовать и внести свой вклад в решение такой острой и важной проблемы. Мы будем надеяться, что наши идеи и наработки помогут каждой собачке обрести свой новый дом. Спасибо за внимание!